

Szkolne Zwierciadło



Porządki w domu, pieczenie aromatycznych pierniczków, pakowanie prezentów- po tym można od razu poznać, że Święta są tuż tuż.

A co po Świętach?

Proponujemy nadrobić nowości filmowe, które ukazały się w listopadzie. Najnowsze tytuły oraz ich krótkie opisy zostały umieszczone w tym numerze. Zapewniamy, że każdy znajdzie coś dla siebie, a dzięki seansowi, będziemy mieli nowy temat do dyskusji z domownikami.

A co jeśli ktoś nie lubi filmów? Nudzą go i nie potrafi wysiedzieć przed ekranem telewizora 10 minut? Przygotowaliśmy się także i na taką ewentualność- najnowsze gry, których opis zamieściliśmy, dostarczą Wam wiele rozrywk.

Zanim ktokolwiek wytoczy zarzuty przeciwko grom na komputerze wykazując ich negatywny wpływ na funkcjonowanie człowieka, to polecam zapoznać się naszymi artykułami, które ukazują wiele zalet i korzyści z grania w gry.

Oczywiście postarajmy się w te Święta docenić największy skarb jaki posiadamy, a mianowicie- swoich bliskich. Nic nie da nam takiej satysfakcji, jak wspólne spędzenie z nimi czasu w dobrym nastroju.

Życzymy radosnych, zdrowych oraz rodzinnych Świąt Bożego Narodzenia oraz udanego Nowego Roku 2022, w którym spełnią się marzenia.

OD REDAKCJI

GRY KOMPÓTEROWE- PREMIERY

Listopad 2021 to wyczekiwany miesiąc dla entuzjastów gier. Swoje premiery miały m.in. gry:

- *Call of duty: Vanguard* – 5 XI
- *Forza Horizon 5* – 9 XI
- *Battlefield 2042* – 19 XI
- *Farming Simulator* – 22 XI

Call of Duty: Vanguard to gra, za której wydanie odpowiedzialna jest firma Activision Blizzard, która znana jest z takich hitów jak m.in. *Overwatch*, *World of Warcraft*, *Heartstone* czy pewnie przez wszystkich powszechnie kojarzone *Candy Crush* oraz serii *Diablo* (w tym *Diablo II: Resurrected*, grze, która swoją premierę miała we wrześniu 2021 roku. Jest to nic innego jak odświeżona wersja *Diablo II*, wydanego w 2000 roku.) Za produkcję gry odpowiada studio Sledgehammer Games, które stworzyło grę *Call of Duty: WWII* z akcją w dokładnie w tych samych czasach co najnowsza część serii, czyli w realiach drugiej wojny światowej. Podczas rozgrywki w części IIII możemy wcielić się w postacie kilku różnych żołnierzy biorących udział w bitwach w różnych częściach świata i w ten sposób „odwiedzimy” m.in. Afrykę Północną, Europę Wschodnią oraz Europę Zachodnią. W grę będzie można zagrać na PC, PS5, Xbox Series X/S, PS4 oraz XONE.

Następnie 9 listopada nastąpiła premiera gry stworzonej przez studio Playground Games i wydanej przez Microsoft, następcy *Forzy Horizon 4*, czyli *Forza Horizon 5*. W najnowszej „ścigałce” mamy do dyspozycji mapę Meksyku, warto dodać, że jest to największa mapa w historii serii. Siadając za kierownicą mamy do wyboru ponad 420 samochodów, w tym niektóre elektryczne, które są nowością w grach wyścigowych z tej serii. Gra jest dostępna w usłudze xbox game pass, dzięki której jej subskrybenci będą mogli zagrać w nią od razu na premierę w cenie subskrypcji. Niestety w ową grę nie będą miały przyjemności zagrać osoby grające na PlayStation, gdyż gra jest jedynie na PC, Xbox Series X/S oraz Xbox One.

Od 19 listopada 2021 roku mamy przyjemność grać w grę *Battlefield 2042* wydaną przez firmę Electronic Arts znaną m.in. z serii *Need For Speed* oraz *FIFA*. Producent nie wyrobił sobie dobrej renomy wśród graczy przez to, że w swoich grach umieszcza dużo mikropłatności, czyli dodatkowo płatnych elementów w grze. Niektórzy mieli już przyjemność zagrać przedpremierowo w najnowszą odsłonę *Battlefield'a*.

Najbardziej wyczekiwana przeze mnie gra tego roku, czyli *Farming Simulator 22* miała swoją premierę 22 listopada. Rozgrywka polega na rozwijaniu swojego gospodarstwa. Na start dostajemy kilka hektarów ziemi oraz małe maszyny. Najnowszy symulator tworzy szwajcarska firma GIANTS, która na swoim koncie ma całą serię *Farming Simulator*. Na temat tej gry mógłbym pisać oraz rozmawiać godzinami, ale najlepiej będzie, jak w nią zagram 😊

Gracjan Olborski, klasa 1 in



PREMIERY FILMOWE- LISTOPAD

Oprócz gier w listopadzie ukazało się też wiele różnych produkcji filmowych.

Według serwisu Filmweb najbardziej wyczekiwanymi premierami w tym czasie były *Kurier Francuski z Liberty*, *Kansas Evening Sun*, *Dom Gucci* oraz *Pogromcy duchów*. *Dziedzictwo*, *Eternals*, *Pitbull* oraz *Spencer*.

Filmy *Eternals* oraz *Spencer* miały swoją premierę na początku listopada. Pierwszy w reżyserii Pablo Larraín'a opowiada o tym jak księżna Diana podejmuje decyzję o rozwodzie z Księciem Karolem. Średnia ocen w serwisie Filmweb wynosi 6,6/10.

Drugi, w reżyserii Chloé Zhao, opowiada o nieśmiertelnych istotach, które kształtowały ludzką historię od zarania dziejów, aż po czasy współczesne. Produkcja zalicza się do MCU – czyli Filmowego uniwersum Marvela (Marvel Cinematic Universe). Średnia ocen na portalu Filmweb to 6,6/10.

Można powiedzieć „last but not least” czyli w wolnym tłumaczeniu „ostatni, lecz nie najgorszy” film *Eternals*, pomimo wiele nieścisłości i absurdów w historii, dostarcza sporą dawkę dobrej zabawy. Podczas dwu i półgodzinnego seansu bawiłem się wyśmienicie, podobnie jak inni na sali- co chwila można było usłyszeć śmiech widzów, choć ten film, to nie komedia. Jeśli zamierzacie się wybrać do kina na tę produkcję nie zapomnijcie poczekać na dwie sceny po napisach.

11 listopada premierę miał wyczekiwany polski film *Pitbull* w reżyserii Patryka Vegi. Sam reżyser w ostatnich latach nie zbierał dobrych recenzji swoich filmów. Jeśli chodzi o aktorów, którzy nim wystąpili to moim zdaniem warto zwrócić uwagę na Andrzeja Grabowskiego, który grał w wielu polskich filmach, w tym w *Świat według kiepskich*, gdzie wcielił się w Ferdynanda Kiepskiego i to z tej roli jest głównie znany przez Polaków. Produkcja Patryka Vegi ma zaliczać się do m.in. dramatu i sensacji.

Kurier Francuski z Liberty, *Kansas Evening Sun* polską premierę miał 19 listopada. W serwisie Filmweb opcja „Chcę obejrzeć” zaznaczona została przez ponad 25 tys. osób. Osobą odpowiedzialną za reżyserię filmu jest Wes Anderson, który w przeszłości wyreżyserował m.in. *Fantastyczny Pan Lis*. Historia filmu opiera się na zbiorze opowiadań z ostatniego numeru amerykańskiego magazynu opublikowanego w fikcyjnym francuskim mieście XX wieku. Sama produkcja zaliczać się będzie do dramatu, komedii oraz romansu. Zagrały w nim takie gwiazdy jak: Léa Seydoux grająca rolę np. Madeleine Swann w filmie *James Bond: Nie czas umierać* czy Tilda Swinton znana głównie z *Opowieści z Narnii: Lew, czarownica i stara szafa*, gdzie wcieliła się w Białą Czarownicę.

19 listopada swoją premierę miał także inny film :*Pogromcy duchów*. *Dziedzictwo*, czyli następna część serii Ghostbusters. Tutaj ponownie warto zwrócić uwagę na obsadę aktorską. Finn Wolfhard to kanadyjski aktor, który występował w m.in. *Stranger Things* jako Mike Wheeler oraz w dwóch częściach serii *To – czyli To* oraz *To: Rozdział 2* jako Richie Tozier. W postać Phoebe wcieliła się Mckenna Grace. Mimo swoich zaledwie piętnastu lat występowała już w 28 filmach w tym – *Kapitan Marvel*, *Nawiedzony dom na wzgórzu* oraz *Annabelle wraca do domu*. Paul Rudd to aktor wcielający się w rolę Scotta Lang'a w takich produkcjach jak *Ant-*

Man oraz Ant-Man i Osa oraz jeszcze dwóch innych produkcjach Marvela , tym razem będzie miał okazję wystąpić w roli Pan'a Grooberson'a. Nie można zapomnieć o reżyserze, czyli Jasonie Reitmanie, który niegdyś reżyserował m.in. serial *The office* czy *Pogromcy duchów. Dziedzictwo*.

Następnie *Dom Gucci*, produkcja opowiadająca, jak sam tytuł wskazuje, o rodzinie Gucci'ch a dokładnie Patrizii Reggiani, która planowała zabić swojego męża, czyli wnuka słynnego projektanta mody Guccio Gucci'ego. Film w reżyserii Ridley'a Scotta, w przeszłości osobę odpowiedzialną za utwór taki jak np. *Obcy – 8. pasażer Nostromo*. Rolę Patrizii Reggiani zagrała Lady Gaga. Ciekawą osobistością jest także Adam Driver, aktor występujący niegdyś jako Kylo Ren w serii *Star Wars*, który tym razem wcielił się w rolę Maurizio Gucci'ego. Premiera miała miejsce 26 listopada 2021 r.

Informacje zawarte w tekście pochodzą z serwisu [Filmweb](https://www.filmweb.pl)

Gracjan Olborski, klasa 1inf





GRY KOMPÓTEROWE-

STRATA CZASÓ CZY TRENING ÓMYSŁÓ?

Gra grze nierówna. Gry komputerowe s m.in. zrcznociowe, przygodowe, fabularne, symulacyjne, sportowe, strategiczne, logiczne i edukacyjne. Ich przeciwnicy twierd, e graniu to zwyka strata czasu prowadzca do potencjalnego uzalenienia. Natomiast entuzjsci uwazaj, e potrafi one m.in. rozwija i uczy. Sam jestem ich fanem i dlatego postaram si Was przekona, e graniu na komputerze w gry to nie strata czasu, a wrcz przeciwnie - trening umysu.

Ot gry symulacyjne mog pomóc nam w yciu realnym - gry wycigowe, ucz jak wchodzi w zakrty z du prdkoci, co moe kiedy nawet uratowa nam ycie. Ja np. dziki grom rolniczym udoskonalilem umiejetno jazdy cignikiem i cofania z przyczep. Teraz nie mam z tym adnego problemu.

Gry strategiczne take potrafi wiele nauczy. W tego typu grach nie da si wygra bez strategicznego mylenia i planowania. Jak wszyscy wiemy ta umiejetno w prawdziwym yciu jest niemal niezbdna.

Nastpnie warto zauway, e gry fabularne ucz nas cierpliwoci i umiejetnoci czytania oraz suchania ze zrozumieniem, zwiszcza grajc w takie gry jak *Assassin's Creed Origins* lub *Assassin's Creed Odyssey*, w ktrych dialogi s dugie. Ide gier fabularnych najatwiej wytumaczy jako interaktywne filmy. Mimo, e z biegiem czasu mamy coraz wikszy wpywna to jak potoc si losy naszego bohatera, to nadal poznajemy t sam histori co inni gracze.

Gry przygodowe to najczciej utwory zarwno z elementami akcji, logicznymi oraz fabularnymi. Jednymi z najpopularniejszych gier przygodowych s serie *Uncharted* i *Tomb Raider*. Takie gry rni si od gier fabularnych tym, e zazwyczaj nie maj otwartego wiata, a jeli takowy si znajduje, to jest on okrojony na tyle, by podczas gry skupia si gwnie na elementach historii. Aby przej do nastpnego rozdziau czto najpierw trzeba rozwiza zagadk. Sprawia to, e podczas rozrywki, jak niewpliwie jest graniu, wiczymy logiczne mylenie.

W dzisiejszym wiecie umiejetno postugiwania si jzykiem angielskim jest na porzdku dziennym. Aby wiczy zdolno mwienia w obcym jzyku moemy gra w gry po angielsku. Najlepszy sposb na nauk wiedzie przez praktyk. W momencie, gdy na co dzien bdziemy czyta i sucha dialogw w jzyku angielskim, w mig opanujemy zdolno sprawnego postugiwania si nim. Wtedy bdziemy musieli woy duo mniej wysiku w jego nauk.

A to przecie tylko cz z argumentw dowodzcych, e gry to rzeczywisty trening umysu. Sami si przekonajcie ☺

Gracjan Olborski, klasa 1 in



Rodzaje Gier komputerowych

Zapewne każdy z nas słyszał od swoich rodziców, żebyśmy nie grali, bo to strata czasu. Ale czy na pewno gry to strata czasu? Wbrew powszechnej, acz krzywdzącej opinii o szkodliwości gier komputerowych powielanej przez osoby starsze i media społecznościowe, gry nie niosą ze sobą tylko agresji i problemów z kontaktami ze znajomymi, lecz mogą nieść wiele korzyści dla naszego mózgu.

Wiele osób nie zdaje sobie sprawy, jak pożyteczne mogą być gry komputerowe. Zaczniemy od chyba najpopularniejszego gatunku gier, czyli FPS (z ang. First Person Shooter), gry popularnie zwane „strzelankami” mogą być bardzo dobrą pożywką dla naszego mózgu. Granie w gry FPS jest dużo bardziej złożone niż może się to wydawać na pierwszy rzut oka. Poprzez ciągłą analizę pola walki oraz dynamiczną akcję możemy ćwiczyć nasz mózg rywalizując z innymi graczami. Poprzez granie w gry FPS możemy poprawić pamięć mięśniową, a co za tym idzie czas reakcji, możemy również: poprawić umiejętność szybkiego podejmowania decyzji w codziennym życiu, rozwinąć wyobraźnię przestrzenną lub doskonalić strategiczne myślenie. W grach wieloosobowych można również rozwijać umiejętności komunikacji oraz współpracy z innymi ludźmi.

Poza samymi grami FPS, mamy również gry logiczne, strategiczne i karciane, które również mogą mieć pozytywny wpływ na nasz mózg. Grając w wyżej wymienione gatunki gier, skutecznie rozwijamy umiejętności: planowania, szybkiego podejmowania decyzji, szacowania oraz logicznego myślenia.

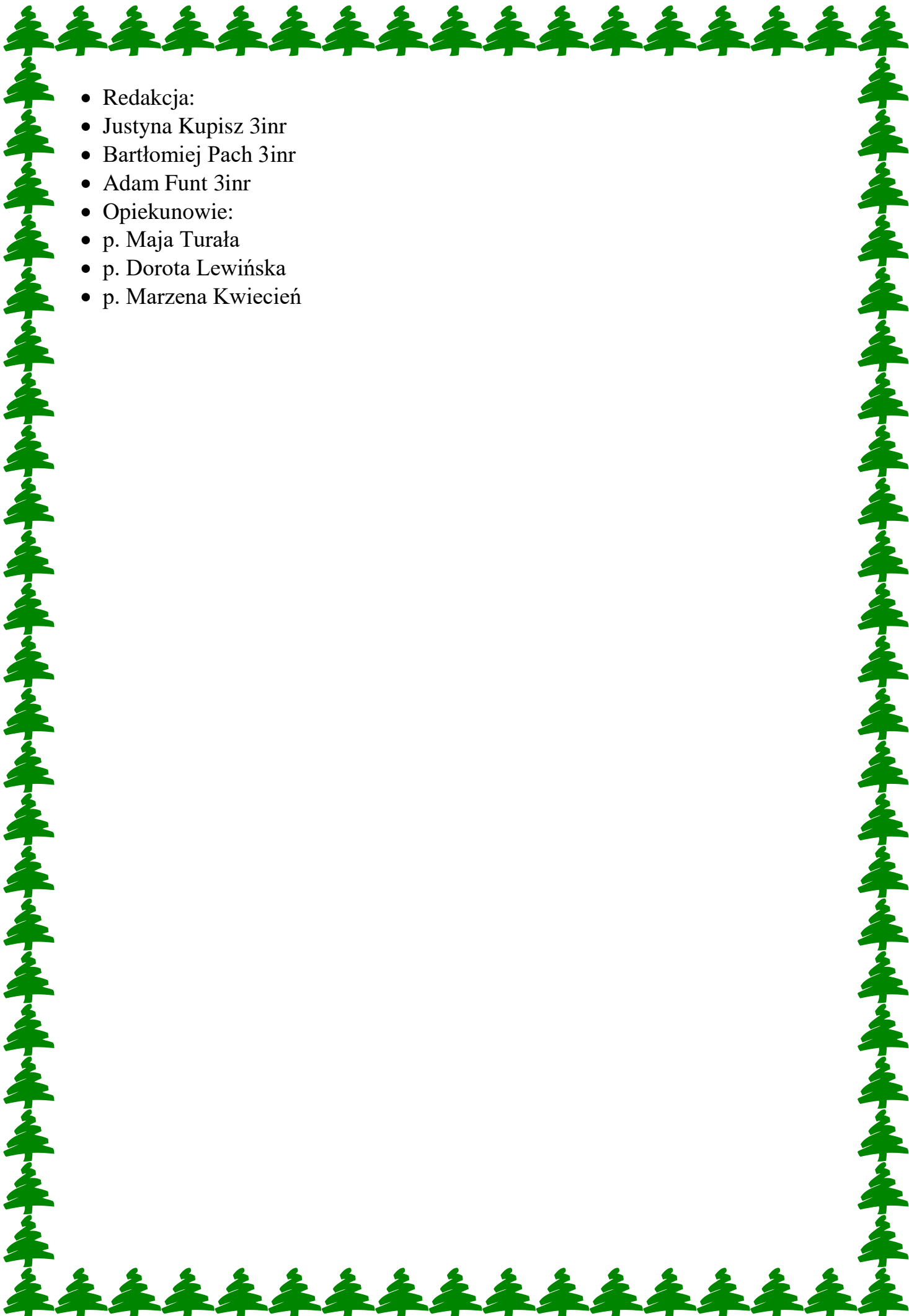
Niestety gry mają swoją ciemną stronę, o której również warto wspomnieć. Choć same w sobie nie mają zbytnio bezpośredniego wpływu na nasze zdrowie, to samo długie przesiadywanie przy komputerze już tak. Przesiadując długo przy komputerze, bardzo obciążamy nasz kręgosłup. Nieodpowiednia postawa przy siedzeniu, nieprzystosowane lub nieodpowiednie krzesło, garbienie się, to czynniki, które niszczą nasz kręgosłup i mogą prowadzić do wad postawy. Również nieodpowiednia dieta i nawyki żywieniowe mogą prowadzić do otyłości, a co za tym idzie, dużo groźniejszych chorób. Granie w gry komputerowe może również uzależniać i prowadzić do wcześniej wymienionych problemów lub zaniedbywania obowiązków i problemów z rówieśnikami.

Wprowadzając choć trochę dyscypliny do naszego codziennego grania, możemy się ustrzec wielu problemów i chorób, czyniąc granie znacznie zdrowszym i bezpieczniejszym.

Przede wszystkim powinniśmy zdrowo się odżywiać i utrzymywać odpowiednią postawę siedząc przy komputerze lub konsoli. Wskazane jest również odpowiedzialne zagospodarowanie czasu na granie. Aby nasze oczy były mniej zmęczone, warto zadbać o odpowiednie oświetlenie. Tych kilka prostych zasad uprzyjemni nam rozgrywkę i sprawi, że będziemy robić to w sposób bezpieczniejszy dla naszego zdrowia.

Reasumując, gry przy odrobinie dyscypliny i zdrowego rozsądku, to świetna rozrywka, która może nieść ze sobą wiele korzyści. Nie są aż taką stratą czasu jak myślą inni, jeśli potrafimy sami siebie kontrolować i o siebie dbać, a przede wszystkim, gdy nie tracimy umiaru.

Maksymilian Konarski, klasa 3 inr



- Redakcja:

- Justyna Kupisz 3inr
- Bartłomiej Pach 3inr
- Adam Funt 3inr
- Opiekunowie:
- p. Maja Turała
- p. Dorota Lewińska
- p. Marzena Kwiecień